

UNA DIVERTENTE ALTERNATIVA ALLA CORSA... LA CHALLENGE!

Anche in una situazione difficile dove non è possibile fare aggregazione e far interagire gli studenti, la corsa contro la fame diventa ancora più divertente e coinvolgente. Difatti, con questa challenge, la corsa viene sostituita da 10 prove che trovate sul foglio di istruzioni per gli studenti. Ogni sfida equivale a due giri di corsa e i ragazzi, proprio come nella corsa, saranno liberi di scegliere quante e quali prove fare. Non devono farle tutte, consigliamo di farne almeno 5. Le sfide sono suddivise in tre tipologie, **forza, abilità e strategia**, per fare in modo che tutti riescano a dare il meglio di sé. Per completare la challenge, sono sufficienti 40 minuti,

quindi può anche essere fatta nelle singole classi durante le ore di educazione fisica.

I ragazzi potranno tenere autonomamente il proprio tempo per le prove oppure potete decidere di fare le stesse prove tutti contemporaneamente. A scelta del docente, proponiamo una **sfida bonus** dove i ragazzi avranno la possibilità di interagire senza dover entrare in contatto. La sfida bonus, se superata, equivale a 3 giri di corsa.

Al termine della Challenge ogni studente dovrà segnare il numero di giri conquistati sul proprio **passaporto solidale** in modo da **moltiplicare le promesse di donazione** dei propri sponsor sostenitori.

COME PUÒ ESSERE FATTA LA CHALLENGE FINALE:

- IN CLASSE, MANTENENDO LA DISTANZA FRA I RAGAZZI
- IN PALESTRA, DURANTE LE ORE DI EDUCAZIONE FISICA
- ALL'APERTO, IN UN PARCO O NEL GIARDINO DELLA SCUOLA
- DA CASA, ORGANIZZANDO UNA DIRETTA CON I RAGAZZI

COSA SERVIRÀ A CIASCUNO STUDENTE:

- IL PROPRIO ASTUCCIO
- IL PETTORALE DELLA CORSA CONTRO LA FAME
- 6 FOGLI DI CARTA A4

COSA TI SERVIRÀ PER CONDURRE L'ATTIVITÀ:

- UN CRONOMETRO (O OROLOGIO)
- IL MATERIALE PER LA SFIDA BONUS (A SCELTA)
- DEI FOGLI A4 DI RISERVA

LA SFIDA BONUS (FACOLTATIVA A SCELTA DEL DOCENTE)

☐ VALE 3 GIRI

Per rendere l'attività più divertente e mantenere l'interazione tipica della corsa, qui di seguito proponiamo una **sfida bonus** che puoi utilizzare per concludere l'attività con i ragazzi. Puoi decidere autonomamente di inserire ulteriori sfide anche in sostituzione a questa.

- Dividi i ragazzi in gruppi da 4-5
- Con il nastro adesivo, fissa un foglio A3 su un banco o sul pavimento per ciascun gruppo
- Per ogni gruppo prepara un pennarello legandoci 5 pezzi di spago di circa 1 metro ciascuno (consigliamo di prepararlo i giorni precedenti)
- Ogni ragazzo dovrà prendere un'estremità dello spago e, coordinandosi, ogni gruppo dovrà disegnare il logo di Azione contro la Fame entro un tempo limitato deciso dal docente

